JOC DE TEREN

Numbers

Pentru copii și adolescenți



Numbers

Un joc de teren pentru copii și adolescenți.

Despre acest joc

Această versiune a jocului „Numbers” a fost creată de **Silas Bilger** și **Andy Fronius**.

Cum poți folosi materialul

Gratuit pentru lucrarea ta cu tinerii. Ce ai voie să faci cu acest material: **Termeni de utilizare** (thepulse.org/ro/terms).

Întrebări sau probleme?

Mulțumim pentru tot ce faci pentru tineri. Te prețuim mult. Dacă ai întrebări sau probleme cu descărcarea, scrie-ne fără grijă: **thepulse.org/ro/contact**.

Numbers, jocul de teren

Start rapid

- [x] **Printează numerele din anexă.**
- [x] **Împarte jucătorii în două grupe:**
  - **echipa neagră**
  - și **echipa albă**.

Fiecare jucător primește **două** numere de concurs cu **același** număr, în culoarea echipei lui: unul se prinde pe piept, celălalt pe spate.

Echipa neagră	Echipa albă
176	236
176	236

Sfat pentru mediu: Printează pe hârtie colorată, așa economisești toner.

Când toți jucătorii sunt echipați, un semnal sonor (de exemplu un **fluier**) deschide vânătoarea numerelor echipei adverse.

Scopul jocului

Câștigă echipa care recunoaște prima toate numerele adversarilor și le strigă tare.

Ca să nu se ghicească numere la întâmplare, îți recomandăm ca la fiecare număr să se strige și ceva după care îl recunoști pe jucătorul advers.

Exemplu: *„numărul” + „numele jucătorului advers”*.

Regulile jocului

1. E interzis să acoperi numerele de pe piept și de pe spate cu propriul corp sau cu corpul altcuiva.
2. Cel al cărui număr a fost recunoscut complet și strigat iese din runda în curs și trebuie să se întoarcă la bază.
3. Orice formă de violență e interzisă.

Sfaturi pentru mai multă distracție

Folosește arbitri

Voluntarii stau pe teren ca arbitri, ca să audă numerele strigate și să intervină la nevoie.

Joacă mai multe runde

O rundă poate dura uneori mult. Limitează runda la 10-15 minute, ca să nu apară frustrarea și plictiseala. Echipa care are la final mai mulți jucători pe teren câștigă runda.

Sfat: Joacă la sfârșit o rundă bonus fără limită de timp. Cei eliminați pot pleca, iar jucătorii rămași pe teren își duc tactica până la capăt.

Printează numere în plus

Folosește numere noi în fiecare rundă, ca nimeni să nu le învețe pe de rost.

Lasă destul timp între runde

Jocul se joacă în mai multe runde. Între runde, jucătorii își schimbă numerele. În aceste pauze, echipele își pot discuta tactica.

Sfat: Adolescenții se pot ajuta între ei. Pentru jucătorii mai mici, planifică mai mult timp.

Investește în numere bune

Cu cât numerele sunt pregătite mai bine, cu atât le poți folosi de mai multe ori. Plastifică-le și le poți refolosi. Așa foile nu se rup atât de repede.

Sfat în plus: Fă-ți tricouri negre și albe cu numere imprimate.

Prinde numerele cum trebuie

Va fi multă acțiune: prinde fiecare număr cu cel puțin trei ace de siguranță. Sau înfășoară o dată bandă de hârtie în jurul corpului, ca să fixezi ambele numere deodată, pe piept și pe spate.

Așa numerele țin chiar și când jucătorii se târăsc pe jos. După fiecare rundă, verifică dacă trebuie schimbate unele numere.

E nevoie de numere mari

Șabloanele de printat le găsești în anexă. Dacă îți faci singur numerele, ai grijă să fie mari și ușor de citit.

Purtați haine vechi

Spune-le jucătorilor să vină cu haine vechi (de exemplu un tricou vechi de pus peste haine). Se aleargă, se merge târâș și se îmbrățișează copaci. Acele de siguranță pot face găuri în haine.

Sfat în plus: la cu tine câteva tricouri vechi pentru năzdrăvanii tăi.

Variante

Capture the Flag

Adu mai multă mișcare în joc: fiecare echipă își pune un steag, pe care trebuie să-l apere, în timp ce încearcă să-l cucerească pe al celorlalți.

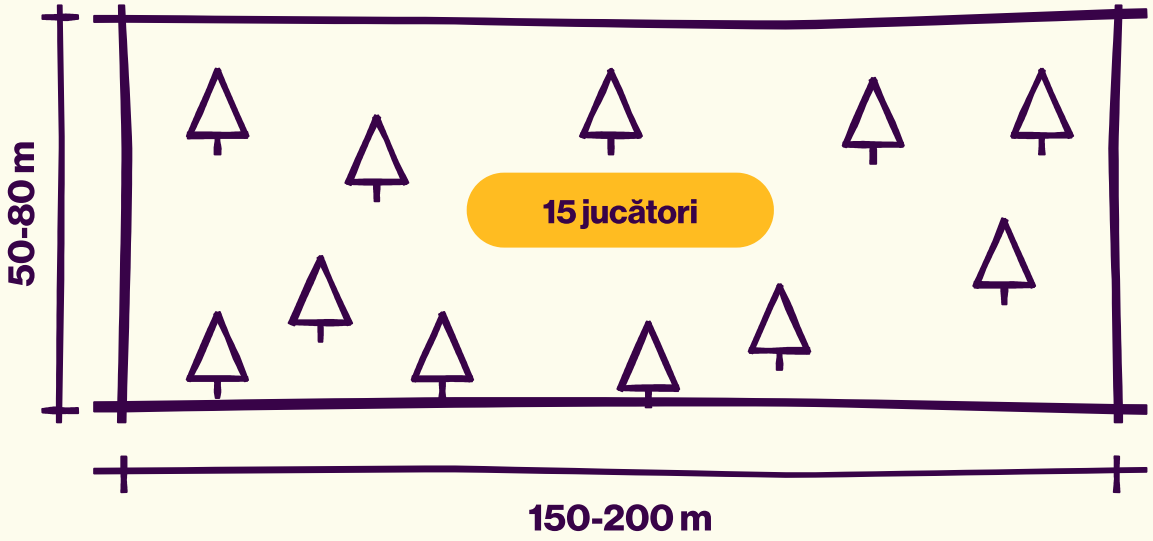
Runda cu adunare

Pentru un joc mai tactic și mai lent, adversarii **nu** sunt eliminați: echipele zăresc toate numerele și le adună. Câștigă echipa care îi spune prima conducătorului jocului suma corectă a celeilalte echipe. Varianta asta li se potrivește jucătorilor mai mari.

Terenul de joc

Ai grijă ca terenul să ofere destule locuri de ascuns: păduri, parcuri, câmpuri și pajiști. Cu cât sunt mai mulți jucători, cu atât terenul trebuie să fie mai mare. O pajiște mare și plată sau un teren de sport nu sunt potrivite.

Mai mulți jucători au nevoie de un teren mai mare. Mărimea recomandată pentru 15 persoane:



Lățime: cam 50-80 de metri · **Lungime:** 150-200 de metri

Sfat: Folosește cel puțin un arbitru la 15 jucători.

Lista de materiale

- Tricouri vechi și haine bune pentru un joc de teren.
- Pentru fiecare jucător, cel puțin 6 **ace de siguranță** sau destulă bandă de hârtie.
- Destule numere de concurs și numere de rezervă.

Cum a mers?

Mulțumim pentru tot ce faci pentru tineri. Te prețuim mult. Scrie-ne cum a mers jocul la voi: **thepulse.org/ro/contact**.

PS: Mai multe jocuri și resurse gratuite pentru lucrarea ta cu tinerii găsești pe **thepulse.org/ro**.

Echipa albă

Ca să nu se repete numerele, aici ai lista lor.

1. 756
2. 286
3. 679
4. 512
5. 836
6. 067
7. 456
8. 978
9. 903
10. 973
11. 956
12. 873
13. 856
14. 810
15. 753
16. 741
17. 706
18. 665
19. 629
20. 598

756

756

286

286

679

679

512

512

836

836

067

067

456

456

978

978

903

903

973

973

956

956

873

873

856

856

810

810

753

753

741

741

706

706

665

665

629

629

598

598

Echipa neagră

Ca să nu se repete numerele, aici ai lista lor.

1. 113
2. 093
3. 769
4. 234
5. 141
6. 632
7. 097
8. 031
9. 089
10. 136
11. 164
12. 149
13. 273
14. 246
15. 359
16. 388
17. 481
18. 497
19. 510
20. 579

113

113

093

093

Echipa neagră

769

Echipa neagră

769

234

234

Echipa neagră

141

Echipa neagră

141

Echipa neagră

632

Echipa neagră

632

097

097

031

031

089

089

136

136

164

164

149

149

273

273

246

246

359

359

388

388

481

481

Echipa neagră

497

Echipa neagră

497

510

510

579

579