Cina cu crimă

Organizator

Varianta pentru tabără · 22 de roluri · 3 runde

POVESTEA · LE-O SPUI INVITAȚILOR

Colonelul Juan Garcia Cortez a fost plecat mult timp. Acum, că s-a întors, dă o cină mare pentru prietenii și cunoștințele lui.

Și-a invitat oaspeții la conacul lui. Unii au sosit deja mai devreme.

S-a petrecut o crimă. Carla Hopkins, responsabila bucătăriei, a fost ucisă. A fost găsită pe la ora 15. Toți cei prezenți au fost anunțați.

Sarcina voastră acum e să găsiți criminalul. Probabil stă cu voi la masă!

Regulile

- Fiecare rămâne în rolul lui.
- Rol special: judecătoarea decide dacă are loc o acuzare. După acuzare se dezvăluie dacă persoana acuzată e criminalul.
- După antreu, după felul principal și după desert poate avea loc câte o acuzare (de 3 ori).
- Dacă persoana acuzată nu e criminalul, spui alibiul ei.

De exemplu: Persoana a sosit abia după ce victima a fost găsită. Șoferul care a adus-o confirmă asta.

Sau: În momentul crimei, persoana făcea baie în piscină. Mai mulți angajați ai conacului confirmă asta.

Ce tipărești

Ecusoanele
22 de ecusoane pe 3 pagini. Taie pe linia punctată.

Cartonașele cu roluri
O pagină pentru fiecare rol: personajul și indiciile pentru runda 1, 2 și 3.

Soluția
Cine e criminalul și toate indiciile pe runde. Doar pentru tine.

Fișierele editabile
Word și Excel în dosarul „editabil”, dacă vrei să schimbi roluri sau indicii.

Desfășurarea

Organizator

Cina cu crimă · Varianta pentru tabără

1. **Băutura de bun venit**
   Fiecare își primește personajul la intrare.

2. **Runda de prezentare**
   Toți se așază și se prezintă (Cine ești?).

3. **Antreu** runda 1
   Indiciile pentru fiecare persoană se împart și pot fi spuse cu voce tare.
   După antreu: acuzare (opțional).

4. **Fel principal** runda 2
   Indiciile pentru fiecare persoană se împart și pot fi spuse cu voce tare.
   După felul principal: acuzare (opțional).

5. **Desert** runda 3
   Indiciile pentru fiecare persoană se împart și pot fi spuse cu voce tare.
   După desert: acuzare (opțional).

6. **Dacă criminalul n-a fost găsit**
   Fiecare participant poate spune pe cine bănuiește. Apoi se dezvăluie soluția.

Acuzarea (opțional)

- Judecătoarea decide dacă are loc sau nu, după părerea majorității.
- Apoi se dezvăluie dacă persoana e criminalul sau nu.
- Dacă nu: jocul continuă. Dacă da: jocul s-a terminat.

Distracție plăcută la vânătoarea de criminali!

Cina cu crimă a fost creată de Hans Christian Graß; varianta pentru tabără, de Sem Dietterle. Gratuit pentru lucrarea ta cu tinerii. Ce ai voie să faci cu acest material: Termeni de utilizare.