Cina cu crimă

Instrucțiuni

Instrucțiuni pentru organizator

Cuvânt înainte

- Cina cu crimă se potrivește pentru orice grup de cel puțin zece persoane.
- Nu contează dacă jucătorii se cunosc sau nu. O poți juca cu preadolescenții, cu grupul de tineret și cu grupuri de adulți. Pregătirea e minimă, iar pentru toți cei implicați e o experiență grozavă.
- Cina cu crimă îmbină elemente de pedagogie teatrală și de joc de rol cu dinamica de grup prin care oamenii se cunosc unii pe alții.

Pregătirea

- Pune etichete cu numele pe încăperi.
- Explică principiul jocului.
- Afișează lista victimelor: CINE, CÂND, UNDE.
- Împarte jucătorilor personajele. Planifică destul timp pentru asta.
- Stabilește cât durează jocul. De obicei, două ore.

Introducere

- New York, 1929 ...
- Colonelul Garcia Cortez s-a întors în America după o lungă perioadă petrecută în Europa. Acolo a mers pe urmele vechii sale familii nobile spaniole. Mai avea de încheiat câteva afaceri, de vândut niște case și de vizitat prieteni.
- Pentru data stabilită, colonelul și-a invitat la petrecerea lui vechi prieteni, cunoștințe și personalități ale orașului.
- Dar printre ei se ascunde un criminal. Va putea fi găsit?

Desfășurarea jocului

- Toți participanții joacă un rol în timpul cinei.
- O persoană primește „cartea criminalului” și devine astfel criminalul. Sarcina ei e să „omoare” NEOBSERVAT cât mai mulți oameni în timpul petrecerii. Bineînțeles, nu de-adevăratelea, ci cu ajutorul cărții criminalului: criminalul i-o arată victimei alese.
  - Criminalul are voie să omoare o singură persoană o dată.
  - Nu are voie să omoare un polițist sau un judecător.

- Jucătorul ucis iese din joc și, ca ultim gest, se trece pe „lista victimelor”. E o listă din care reiese cine, când și unde a fost ucis.
  - Jucătorii care ies din joc nu mai au voie să revină în rolul lor. Pot însă să joace mai departe fără rol.
  - Nu au voie să le dea celorlalți jucători sfaturi sau indicii.
  - Ei trec pe lista victimelor CINE, CÂND și UNDE.
- Polițiștii au sarcina să descopere criminalul. Pentru asta pot consulta lista victimelor sau pot interoga martori și suspecți.
- Când au o suspiciune concretă și un lanț de dovezi care se leagă, polițiștii pot merge la judecător și pot cere punerea sub acuzare a suspectului. Judecătorul poate aproba sau poate refuza, dacă argumentele sau dovezile nu îl conving. Dacă aprobă acuzarea, judecătorul îl întreabă pe acuzat: **SUNTEȚI CRIMINALUL?** Atunci acuzatul trebuie să arate cartea criminalului și e arestat.
- Dar dacă au acuzat persoana greșită, polițiștii mai au o singură încercare!
  - Strângeți dovezi
  - Interogați martori
  - Interogați suspecți
  - Prezentați acuzarea judecătorului

Variantă

- Dacă îți cunoști bine grupul, poți alege personajele potrivite pentru participanții tăi. Așa se pot sparge unele roluri fixe din grup, iar participanții intră în roluri noi și se pot încerca în ele.

Vă doresc distracție plăcută la vânătoarea de criminali!

Hans Christian Graß

Întrebări? Scrie-ne: thepulse.org/ro/contact

Cina cu crimă a fost creată de Hans Christian Graß; varianta pentru tabără, de Sem Dietterle. Gratuit pentru lucrarea ta cu tinerii. Ce ai voie să faci cu acest material: Termeni de utilizare (thepulse.org/ro/terms/).