Deschide cutia

Ediția de toamnă · Instrucțiuni pentru liderul jocului

Un joc escape pentru echipe: două enigme duc la două coduri numerice, iar codurile deschid cutia.

De ce ai nevoie

- Una sau mai multe cutii care se pot încuia, de exemplu o cutie de scule care se poate încuia cu lacăt
- Două lacăte cu cifru din patru cifre, cel mai bine în două culori
- Premii pentru echipa câștigătoare, potrivite cu mărimea echipei
- Pixuri pentru toți și câteva foi de ciornă

Ideale sunt echipele de 4 până la 6 jucători; într-un grup mic merg și echipe de câte trei.

Codurile

Vânătoarea de comori printre copaci

1311

Rebus

2923

Ce tipărești

O singură dată	Vânătoarea de comori printre copaci, partea 1: cele zece afișe cu copaci
Pentru fiecare echipă	Vânătoarea de comori printre copaci, partea 2, rebusul, partea 1 și partea 2, plus câteva copii de rezervă. Rebusul, partea 2, există în varianta ușoară (cu cercuri galbene în care aduni literele și cinci litere date) și în varianta grea.
Doar pentru tine	fișele cu soluții

Pregătirea

- Anunță jocul. Spune-le tinerilor că îl veți juca și încurajează-i să-și aducă prietenii.
- Lipește cele zece afișe cu copaci pe pereți: în sala în care jucați sau în mai multe încăperi din clădire.
- Setează lacătele cu cifru: vânătoarea de comori printre copaci pe **1311**, rebusul pe **2923**.
- Pune în cutie premiile sau un bilet pe care scrie „Felicitări, ați deschis cutia!”
- Încuie cutia și verifică lacătele încă o dată.
- Așază cutia în fața sălii, la mijloc, cel mai bine pe o masă.
- Pregătește materialele așa încât să le poți împărți repede echipelor, de exemplu prinse cu agrafe sau puse în folii de plastic.
- Hotărăște dacă telefoanele sunt permise. Dacă da, folosește asta: o echipă câștigă abia după ce postează pe rețelele sociale o fotografie cu cutia deschisă. Așa lucrarea voastră cu tinerii devine mai cunoscută.

Desfășurarea jocului

- Salută-i pe tineri și lasă-i să formeze echipe de 4 până la 6 jucători sau, într-un grup mic, de câte trei. Echipele mai mari sunt avantajate, așa că ai grijă ca echipele să fie cam la fel de mari.
- Împarte seturile de joc: pixuri, rebusul, partea 1 și partea 2, vânătoarea de comori printre copaci, partea 2, și, la nevoie, o foaie de ciornă.
- Un lider de joc rămâne lângă cutie pe tot parcursul jocului, ca totul să fie corect.
- Explică scopul jocului:

„Scopul vostru e să deschideți cutia ca echipă. În setul vostru sunt enigme pe care le rezolvați împreună. Aveți nevoie de două coduri din patru cifre ca să deschideți cutia. Dacă ați încercat un cod greșit și o altă echipă așteaptă deja, ea e următoarea la rând. Dacă câștigați, vă așteaptă ... Pe locuri, fiți gata, deschideți cutia!”

- Apoi echipele se împrăștie și rezolvă enigmele.

Când o echipă se blochează

În timpul jocului poți da indicii, de exemplu:

„Fiți atenți la literele marcate cu galben de pe afișele cu copaci.”

„Mesajul din patru cuvinte se transformă într-un cod din patru cifre.”

Întrebări? Andy Fronius · andy@thepulse.org · thepulse.org