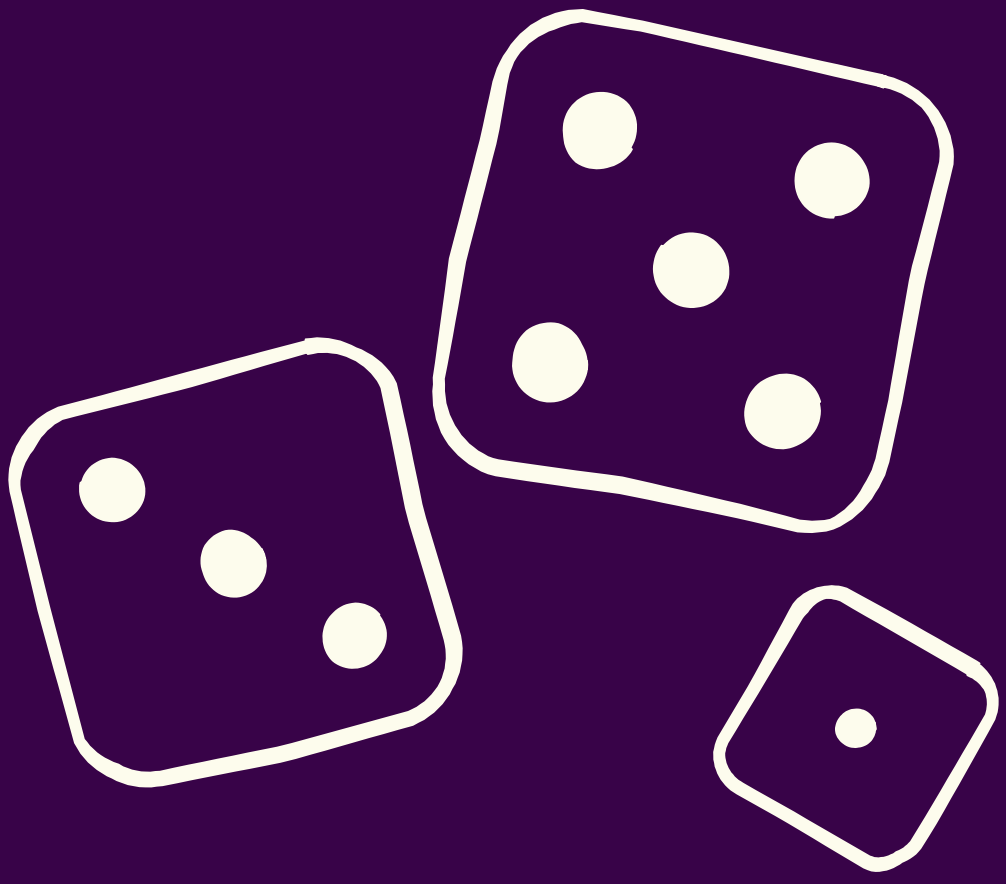
Joc de grup

# Royale

## cu jocuri de societate

Un joc pe echipe, cu stații și rotație



# Royale cu jocuri de societate

Un joc de grup scurt și antrenant pentru grupul tău de tineri

## Cuprins


Scopul jocului ..... 3

Start rapid ..... 4

Desfășurarea jocului ..... 6

Punctajul când echipele au mărimi diferite ..... 6

Anexă: idei de jocuri ..... 8

Anexă: fișa de punctaj ..... 12


### Despre acest joc

Această versiune a jocului „Royale cu jocuri de societate” a fost creată de Silas Bilger și Andy Fronius, împreună cu Esther Penner.

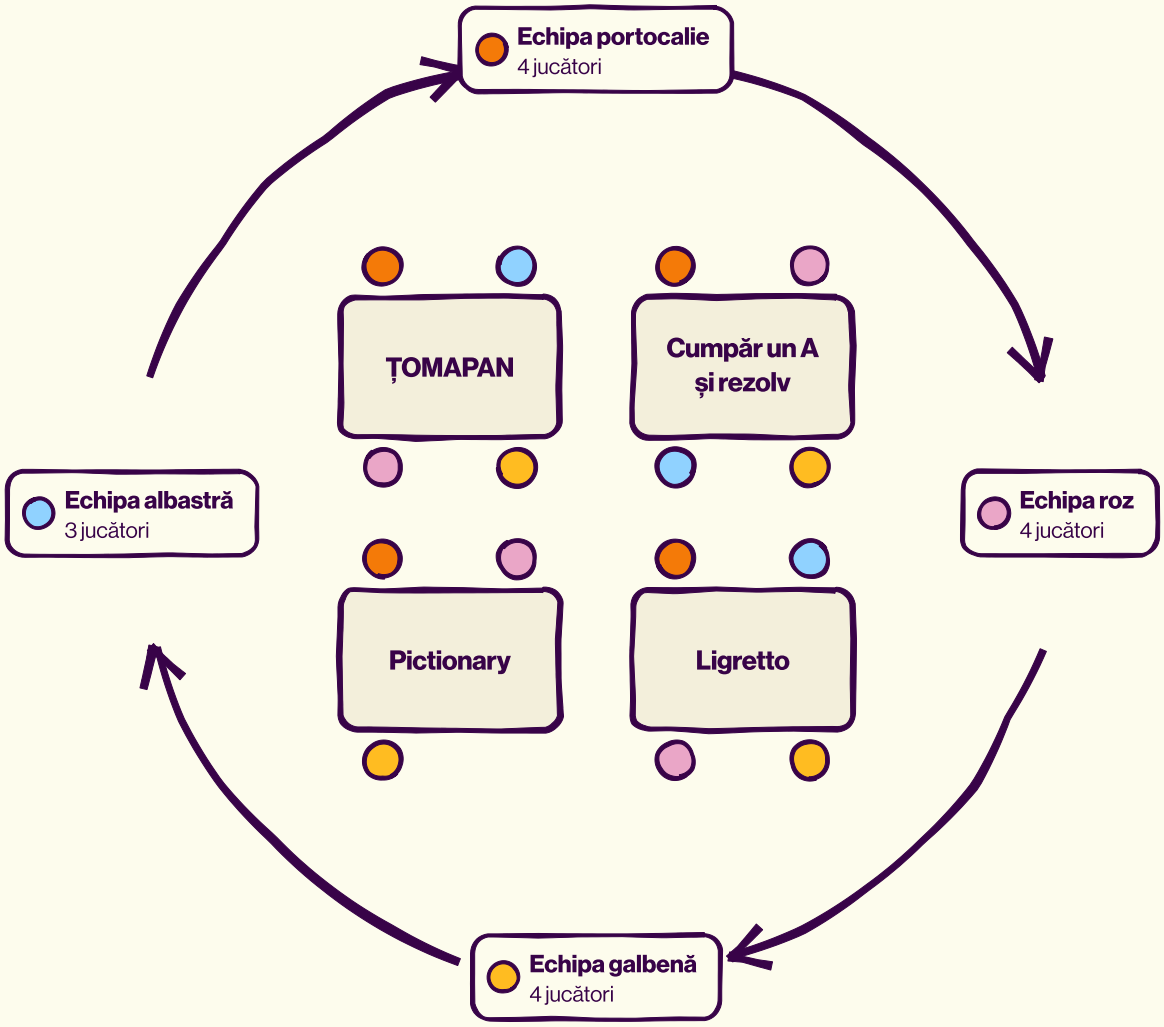

Gratuit pentru lucrarea ta cu tinerii. Ce ai voie să faci cu acest material: Termeni de utilizare.


### Întrebări sau probleme?

Îți mulțumim pentru tot ce faci pentru tineri. Te prețuim mult. Dacă ai întrebări sau probleme cu descărcarea, nu ezita să ne scrii prin formularul de contact: thepulse.org/ro/contact.

# Royale cu jocuri de societate

„Royale cu jocuri de societate” este un joc pe echipe, cu stații și rotație.




## Scopul jocului

Câștigă echipa care are cel mai mare punctaj la sfârșitul jocului.

Fiecare echipă trimite câte un jucător la fiecare masă de joc, iar el încearcă să câștige puncte pentru echipa lui.

După fiecare rundă, jucătorii schimbă mesele și, odată cu ele, adversarii. Schimbarea se poate face la întâmplare (nu după o ordine fixă). Doar moderatorii rămân la aceleași mese.

Rotația înviorează jocul și aduce în același timp distracție, râsete și suspans.

## Start rapid

- Împarte toți jucătorii în cel puțin 3 echipe, fiecare cu 3 până la 6 jucători.
- Fiecare jucător are nevoie de o fișă de punctaj. Modelul de tipărit e în anexă.
- Pregătește cel puțin o masă de joc pentru fiecare echipă. Pentru 3 echipe ai nevoie de 3 mese.
- Stabilește limita de timp la 8-10 minute pe rundă: la mese se joacă, cu timp limitat, diferite jocuri de societate și jocuri de cărți. Idei de jocuri pentru mese găsești în anexă.

- Înainte de start, asigură-te că toți jucătorii știu toate jocurile. Așa câștigi timp și jocul prinde avânt.
- Pentru grupurile mai tinere, pune câte un moderator la fiecare masă. Așa jocul se desfășoară după reguli. Grupurile de tineri mai mari pot verifica singure punctajul la sfârșitul fiecărei runde, fără moderator, la masa lor.
- Imediat ce toți jucătorii stau la masa lor, jocurile încep.
- ⚠ Dacă numărul jucătorilor nu iese exact, pot juca 2 jucători din aceeași echipă la aceeași masă. (Vezi punctul: Punctajul când echipele au mărimi diferite)

**Atenție:** La fiecare masă trebuie să fie jucători din cel puțin 2 echipe diferite. La nicio masă nu are voie să stea o echipă întreagă (de exemplu, echipa portocalie).

## Desfășurarea jocului

Se joacă la toate mesele în același timp. După ce trece timpul de joc (8-10 minute), se anunță câștigătorii de la fiecare masă. Moderatorii notează punctele pe fișele de punctaj. Dacă nu există moderator, jucătorii de la masă verifică punctele unii altora. Punctele se pot da și în timpul jocului. Apoi jucătorii formează grupuri noi la mese, iar lupta pentru puncte continuă.

Moderatorii pot fi și adolescenți sau tineri care vor să le arate celorlalți jocul lor preferat.

## Punctajul când echipele au mărimi diferite

Când rotația s-a încheiat și jocul s-a terminat, toți jucătorii predau fișele de punctaj liderului jocului. El calculează punctajul total al fiecărei echipe și, dacă e nevoie, îl împarte la numărul de jucători. Așa, după media punctelor, se poate stabili echipa câștigătoare.

## Exemplu de punctaj

**Echipa portocalie: total 25 de puncte**
Media (6 jucători): 25 / 6 = 4,17 puncte în medie

**4,17**

**Echipa albastră: total 21 de puncte**
Media (5 jucători): 21 / 5 = 4,20 puncte în medie

**4,20**

# Anexă: idei de jocuri

Lasă-i pe tinerii tăi să aducă de acasă jocurile lor preferate și să le prezinte. Ai grijă să nu folosești doar jocuri necunoscute. Altfel pierzi prea mult timp cu explicațiile și prezentarea lor.

## Ligretto

Datorită vitezei mari, jocul acesta aduce o atmosferă bună în Royale. Punctaj: cel mai rapid jucător primește 3 puncte. Așa nu mai numărați cărțile, jocul merge mai repede și încap mai multe runde și mai multe câștiguri.

## ȚOMAPAN

Jocul (Țări, orașe, munți, ape, plante, animale, nume) devine mai haios cu categorii amuzante (La fermă / Nu trebuie să lipsească niciodată din frigider / Te face mai cool / Slogan publicitar / Titlu de ziar / Motiv ca să lipsești / Un lucru interzis / ...). Dacă jocul nu e cunoscut: se alege o literă, fiecare scrie la fiecare categorie un cuvânt care începe cu ea, iar cine termină primul strigă „Stop!”.

Punctaj: după fiecare literă, câștigătorii rundei primesc câte un punct.

## Towerz

Towerz este un joc digital și aduce mai multă varietate în Royale. E un joc scurt de îndemânare. Câștigă turnul cel mai înalt. towerz.io

## Pictionary

Acest clasic aduce gălăgie cât trebuie și o atmosferă relaxată în joc. Cel care conduce jocul la masă desenează cuvinte fără să folosească litere și cifre, jucătorii strigă ce cred că este, iar cel mai rapid primește un punct.

## Cumpăr un A și rezolv

Ca joc în PowerPoint, este o completare bună pentru Royale. Cine ghicește primul expresia primește un punct.

## Memory

Cu acest clasic nimeni nu pleacă cu mâna goală. Când se termină timpul, jucătorii primesc câte un punct pentru fiecare pereche găsită.

## Dobble

Dobble (cunoscut și ca „Spot it”) este un joc de cărți rapid și amuzant, de reacție, pentru mici și mari. Când se termină timpul, jucătorii primesc câte un punct pentru fiecare pereche găsită.

# Fișa de punctaj

**Jocul 1** _____

puncte

**Jocul 2** _____

puncte

**Jocul 3** _____

puncte

**Jocul 4** _____

puncte

**Jocul 5** _____

puncte

**Jocul 6** _____

puncte

## Cum a mers?

Îți mulțumim pentru tot ce faci pentru tineri. Te prețuim mult. Scrie-ne cum a mers jocul la voi: thepulse.org/ro/contact.

**PS:** Mai multe jocuri și resurse gratuite pentru lucrarea ta cu tinerii găsești pe thepulse.org/ro.