Marele joc de Crăciun

Jocuri pe echipe de Esther Penner



thepulse.org



Runda 1

Vânătoarea de cadouri

Marele joc de Crăciun · Jocuri pe echipe de Esther Penner

Sarcina Runda 1 · Vânătoarea de cadouri

Trebuie să adunați obiectele din imaginile arătate. Membrii echipei pornesc în fugă unul după altul, de îndată ce se dă semnalul. În total sunt 4 obiecte. Echipa cea mai rapidă câștigă runda.



Runda 1 · Obiectul 1 din 4



Runda 1 · Obiectul 2 din 4



Runda 1 · Obiectul 3 din 4



Runda 1 · Obiectul 4 din 4





Runda 2

Atelier de cadouri

Marele joc de Crăciun · Jocuri pe echipe de Esther Penner

Sarcina Runda 2 · Atelier de cadouri

Împachetați cum se cuvine „cadourile” cumpărate, cu materialul pus la dispoziție. Toți membrii echipei pot ajuta. Prima echipă care termină de împachetat toate cadourile câștigă runda.





Runda 3

Înfrumusețăm satul

Marele joc de Crăciun · Jocuri pe echipe de Esther Penner

Sarcina Runda 3 · Înfrumusețăm satul

Alegeți o persoană din echipă care să devină bradul de Crăciun viu. Folosiți toate decorațiunile puse la dispoziție. Fiecare membru al echipei are voie să folosească o singură mână. Echipa care își împodobește prima „bradul” complet câștigă runda.





Runda 4

Cursa cu bradul de Crăciun

Marele joc de Crăciun · Jocuri pe echipe de Esther Penner

Sarcina Runda 4 · Cursa cu bradul de Crăciun

Faceți o cursă cu bradul de Crăciun împodobit și cu cadourile. Toată echipa ajută ca bradul și cadourile să ajungă în siguranță la linia de sosire. Primul brad care ajunge nevătămat câștigă.





Runda 5

La cofetărie

Marele joc de Crăciun · Jocuri pe echipe de Esther Penner

Sarcina Runda 5 · La cofetărie

Un membru al echipei încearcă, legat la ochi și cu mănuși de cuptor, să strângă într-un pahar cât mai multe marshmallows în 60 de secunde. Echipa cu cele mai multe marshmallows câștigă runda.





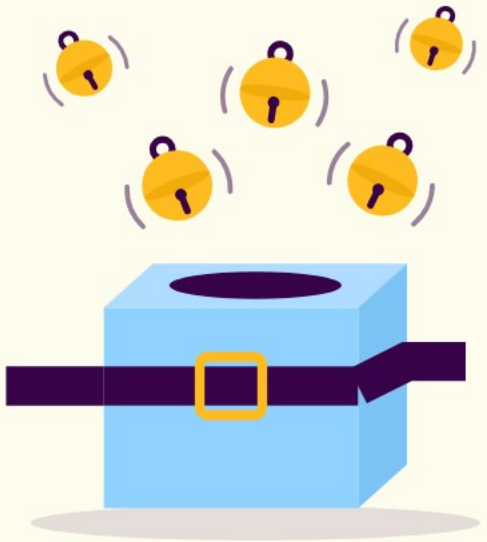
Runda 6

Concursul de sculturat clopoței

Marele joc de Crăciun · Jocuri pe echipe de Esther Penner

Sarcina Runda 6 · Concursul de scuturat clopoței

Un membru al echipei trebuie să scuture, în 60 de secunde, cât mai mulți clopoței dintr-o cutie de șervețele legată în jurul taliei. Cine păstrează cei mai puțini clopoței în cutie câștigă runda pentru echipa sa.





Runda bonus

Anagrame

Rearanjează literele anagramelor ca să ghicești cuvântul inițial.





Runda bonus · Anagrame

Reguli

- Primul care apasă buzzerul răspunde
- Fiecare răspuns corect: 1 punct
- Răspuns întârziat: minus 1 punct
- Fără motoare de căutare și fără IA
- Distracție plăcută!





Runda bonus · Anagrama 1 din 8

GER ÎN



Runda bonus · Anagrama 1 din 8 · Soluția

GER ÎN

✓ ÎNGER



Runda bonus · Anagrama 2 din 8

ANI SE



Runda bonus · Anagrama 2 din 8 · Soluția

ANI SE

✓ SANIE



Runda bonus · Anagrama 3 din 8

ALB DUR



Runda bonus · Anagrama 3 din 8 · Soluția

ALB DUR

BRADUL



Runda bonus · Anagrama 4 din 8

ASTA EU



Runda bonus · Anagrama 4 din 8 · Soluția

ASTA EU

✓ **STEAUA**



Runda bonus · Anagrama 5 din 8

CU RADIO



Runda bonus · Anagrama 5 din 8 · Soluția

CU RADIO

CADOURI



Runda bonus · Anagrama 6 din 8

POT SĂRI



Runda bonus · Anagrama 6 din 8 · Soluția

POT SĂRI

✓ **PĂSTORI**



Runda bonus · Anagrama 7 din 8

AȘA ETERN



Runda bonus · Anagrama 7 din 8 · Soluția

AȘA ETERN

✓ NAȘTEREA



Runda bonus · Anagrama 8 din 8

LAS ARMELE



Runda bonus · Anagrama 8 din 8 · Soluția

LAS ARMELE

S A R M A L E L E