Séance Inspire 21 : Lot s'en sort vivant

Comment fonctionne le programme INSPIRE ?

À chaque séance, vous passez par plusieurs phases de discussion interactives. Les questions de discussion vous aident à accompagner les jeunes dans leur lecture et leur interprétation de la Bible.

Pour qui INSPIRE a-t-il été conçu ?

- Pour des groupes de 6 à 30 jeunes
- Pour des jeunes de 11 à 17 ans
- Pour les responsables jeunesse qui ont peu de temps

Comment ça marche ?

- Phase : découvrir ce qui se passe dans le texte
- Phase : repérer les passages les plus importants du texte
- Phase : appliquer le contenu à notre situation
- Phase : comprendre ce que Dieu dit aujourd'hui

Pas sans la Bible

Comme ce programme est un outil pour comprendre la Bible, il fonctionne le mieux quand chaque jeune a une Bible sous la main. Chaque semaine, demande à quelqu'un de lire le texte à voix haute pendant que les autres suivent. C'est aussi pratique que les jeunes gardent leur Bible ouverte pendant l'enseignement : ils peuvent ainsi appuyer leurs réponses sur le texte au lieu de deviner.

Astuce : En tant que responsable, regarde les questions et les jeux à l'avance pour te familiariser avec le texte biblique, le thème et les jeux.

Message biblique

Brise-glace : c'est mon ami

5 minutes

Le jeu commence ainsi : tout le monde tape deux fois dans les mains (en même temps), puis deux fois sur les genoux. Clap clap, tap tap, clap clap, tap tap. Pendant que tout le monde tape dans les mains, quelqu'un doit dire son prénom, puis le prénom de quelqu'un d'autre. Pendant les deux premiers claps, on dit donc son prénom et, après les deux taps sur les genoux, pendant les deux claps suivants, le prénom de quelqu'un d'autre. Cette personne doit alors dire à temps son propre prénom, puis celui d'une autre personne, pendant les claps et pas pendant les taps. Celui qui n'arrive pas à dire les prénoms à temps est éliminé. C'est aussi le cas si on dit le prénom de quelqu'un qui est déjà éliminé.

Exemple :
Jonas (clap clap), tap tap, Marie (clap clap)
Marie (clap clap), tap tap, Anne (clap clap)
Anne (clap clap), ...

Introduction

2 minutes

La semaine dernière, nous avons lu comment Abraham a prié. Ça ressemblait presque à un marché (il essayait de marchander avec Dieu). Vous vous souvenez du marché qu'ils ont conclu ? Et nous avons découvert que prier pour quelque chose veut parfois dire tenir bon et « intercéder ». Presque pour convaincre Dieu de nous aider à obtenir ce que nous demandons.

Discussion

8 minutes

> ? **Quels jeux vidéo connaissez-vous où on peut faire tout ce qu'on veut ?** (Grand Theft Auto, Les Sims, etc.)

> ? **Quelles mauvaises choses est-ce qu'on peut faire dans ces jeux ?** (Tirer sur des gens, écraser des innocents, frapper des gens, sortir avec des gens, embarquer des prostituées, aller dans des clubs louches, etc.)

> ? **D'après vous, jusqu'où est-ce que c'est acceptable de faire de mauvaises choses dans les jeux vidéo ? Est-ce que vous pensez que ça nous influence d'une manière ou d'une autre ?** (Discutez.)

> ? **Évidemment, nous ne ferions jamais ces choses dans la vraie vie. Discutez de la différence entre les faire dans un jeu et les faire dans la vraie vie.**

Dans la vraie vie, il y a des lois à respecter (ne pas commettre de délits, et la décence en général). Nous avons besoin de ces limites ou de ces règles dans la vie pour ne pas faire de mal aux autres ni détruire la société. Mais quand les gens ne vivent pas selon les mêmes principes, le monde devient un endroit horrible où vivre. Les habitants de Sodome ne jouaient pas à un jeu vidéo : ils vivaient selon leurs propres règles et faisaient le mal.

À lire aussi : « Comment les jeux vidéo influencent notre vision des rôles de genre »

Enseignement

30 minutes

LISEZ Genèse 19.1-29

> ? **Où est Lot quand les anges arrivent ?** (À la porte de la ville de Sodome.)

> ? **Pourquoi les anges étaient-ils là ?** (Genèse 18.21 disait que Dieu avait entendu les plaintes contre ces gens mauvais et qu'il allait descendre voir lui-même.)

> ? **Est-ce que Lot reconnaît qui ils sont ?** (Non, probablement pas, mais comme ce sont des étrangers à Sodome, il s'incline devant eux et leur montre ainsi son respect.)

> ? **Lot rencontre donc les deux anges. Où veulent-ils passer la nuit, et pourquoi ?** (Sur la place de la ville. Pourquoi ? 1. Pour explorer la ville, 2. Peut-être pour voir si Lot allait prendre soin d'eux.)

? **Pourquoi leur demande-t-il de ne pas passer la nuit sur la place ?** (Les habitants de Sodome étaient mauvais. Lot voulait les protéger de ce danger.)

? **Si l'endroit était si dangereux, pourquoi Lot y vivait-il, à votre avis ?** (Revenez à Genèse 13.10-11 : Lot a choisi la plaine près de Sodome à cause de sa végétation abondante et de ses paysages.)

? **Pourquoi a-t-il continué à y vivre, à votre avis, alors qu'il n'y avait même pas 10 personnes justes dans la ville ? Ce n'était sûrement pas un bon endroit où vivre.** (Discutez.)

? **Les hommes de la ville frappent donc à la porte de Lot. Qu'est-ce que ces versets nous disent sur les habitants de Sodome ?** (Que leurs actes étaient mauvais. Ils étaient violents, ils voulaient violer des gens et les autres leur étaient indifférents. Au fond, ils étaient tout simplement mauvais.)

? **Qu'est-ce que fait Lot quand il découvre que Sodome va être détruite ?** (Il le dit à ses futurs gendres.)

? **Pourquoi les futurs gendres de Lot ont-ils réagi comme ça, à votre avis ?** (Discutez.)

? **Le verset 16 dit que Lot tardait. Pourquoi a-t-il hésité, à votre avis ?** (Il semble que Lot s'était fortement attaché à l'endroit où il vivait.)

? **Qui d'autre semblait attaché à Sodome ?** (La femme de Lot.)

? **Les anges ont ordonné à Lot et à sa famille de ne pas regarder en arrière. Comment la vie à Sodome a-t-elle influencé la femme de Lot, à votre avis ?** (Discutez.)

Malgré la méchanceté des habitants de Sodome, il y avait des choses auxquelles la femme de Lot tenait. Quand Lot et sa famille se sont enfuis, elle traînait derrière. Elle s'est retournée et a regardé le soufre en feu tomber du ciel et dévorer tout ce qui comptait pour elle. Le mot hébreu pour « regarder en arrière » veut dire plus que jeter un coup d'œil par-dessus son épaule. Il veut dire « contempler, considérer, prendre à cœur ». La Bible ne dit pas si sa mort était une punition parce qu'elle tenait tant à son ancienne vie et hésitait donc à obéir aux paroles de Dieu, ou si sa mort était la conséquence de sa réticence à quitter rapidement sa vie. Soit elle s'identifiait trop à la ville (et faisait partie de sa méchanceté), soit elle n'a pas suivi complètement l'avertissement de Dieu, et elle est morte.

Nous avons la chance de recevoir des avertissements semblables. En Éphésiens 4.22-24, nous sommes encouragés à nous débarrasser de l'ancienne nature, dominée par le péché, et à nous laisser renouveler en revêtant la nature nouvelle, qui ressemble à Dieu.

? **LISEZ les versets 27-29. Qu'est-ce qui est arrivé au paysage ?** (L'endroit est devenu un pays de sel et de soufre brûlés : on n'y plantait plus rien, rien n'y poussait, plus aucune végétation n'y croissait, voir Deutéronome 29.23.)

On ne trouve pas la région de Sodome et Gomorrhe sur une carte normale. En fait, elle se trouve dans la même zone que la mer Morte. La mer Morte ne faisait pas partie du paysage avant cet événement. Des preuves archéologiques laissent penser qu'une catastrophe a eu lieu vers 2000 av. J.-C., peut-être un tremblement de terre. Cette région est le seul endroit sur terre où l'on peut trouver du soufre monoclinique pur sous forme de boules rondes. Ça laisse penser que les événements rapportés dans la Bible sont vrais. La destruction par le jugement de Dieu a changé le paysage pour toujours.

Résumé

5 minutes

Aujourd'hui, nous avons vu que Lot et sa famille ont été mal influencés par leur contact avec les habitants de Sodome et se sont mis en danger. Nous avons vu à quel point ces gens étaient mauvais. Nous ne savons pas pourquoi Lot y est resté si longtemps, mais quand ils se sont enfuis, la femme de Lot était encore attachée à cet endroit.

Lot s'en sort vivant, mais il perd presque tout le reste. L'endroit autrefois couvert de végétation abondante était devenu un désert stérile, le résultat de mauvais choix.

À lire aussi : « Un chrétien peut-il regarder des animes ? »

Prenez un moment pour réfléchir aux questions suivantes : où est-ce que nous « habitons » peut-être dans une Sodome sans nous en rendre compte ? Peut-être que tu écoutes de la musique qui t'influence négativement, ou que tu joues à des jeux vidéo qui ne font pas de bien à tes pensées. Où est-ce que tes amis t'influencent plus vers le mal que vers le bien ? Quelles choses ou quelles personnes te marquent négativement ? Où est-ce que Jésus touche ton cœur pour que tu les laisses partir ?

Notez vos réponses sur un papier que vous ressortirez souvent dans les prochains jours pour en parler avec Dieu.

Prière

Priez aussi longtemps qu'il le faut

Demandez à Dieu de vous montrer où vous « habitez » dans une Sodome, et de vous donner le courage de fuir cette Sodome sans regarder en arrière.

La série « INSPIRE : A resource for busy youth workers » a été conçue par Paul Martin, © Paul Martin. Version allemande : Olivia Felber et l'équipe de Pulse. Version française de Pulse, avec l'aimable autorisation de Paul Martin. Gratuit pour ton travail avec les jeunes. Ce que tu peux en faire : Conditions d'utilisation.