Séance Inspire 3 : Adam et Ève, ce que la culpabilité fait de toi

Comment fonctionne le programme INSPIRE ?

À chaque séance, vous passez par plusieurs phases de discussion interactives. Les questions de discussion vous aident à accompagner les jeunes dans leur lecture et leur interprétation de la Bible.

Pour qui INSPIRE a-t-il été conçu ?

- Pour des groupes de 6 à 30 jeunes
- Pour des jeunes de 11 à 17 ans
- Pour les responsables jeunesse qui ont peu de temps

Comment ça marche ?

- Phase : découvrir ce qui se passe dans le texte
- Phase : repérer les passages les plus importants du texte
- Phase : appliquer le contenu à notre situation
- Phase : comprendre ce que Dieu dit aujourd'hui

Pas sans la Bible

Comme ce programme est un outil pour comprendre la Bible, il fonctionne le mieux quand chaque jeune a une Bible sous la main. Chaque semaine, demande à quelqu'un de lire le texte à voix haute pendant que les autres suivent. C'est aussi pratique que les jeunes gardent leur Bible ouverte pendant l'enseignement : ils peuvent ainsi appuyer leurs réponses sur le texte au lieu de deviner.

Astuce : En tant que responsable, regarde les questions et les jeux à l'avance pour te familiariser avec le texte biblique, le thème et les jeux.

À lire aussi : « Culpabilité et pardon : pourquoi ne suis-je pas celui que je veux être ? »

Message biblique

Brise-glace : fais passer la clé

8 minutes

Les joueurs sont assis en cercle, tournés vers l'intérieur. Une personne se tient au milieu et tient une clé derrière son dos.

Le jeu commence quand un joueur se lève, prend la clé et se rassoit dans le cercle. La clé passe alors discrètement, derrière le dos, à un autre joueur, qui doit à son tour la faire passer en cachette. La personne du milieu doit essayer de suivre où se trouve la clé.

À un moment, le responsable dit « STOP », et tout le monde doit tendre les deux mains devant soi en serrant les poings, pour qu'on ne voie pas la clé. La personne du milieu a trois essais pour deviner dans quelle main se trouve la clé. Si elle devine juste, elle échange sa place avec la personne qui a la clé, et le jeu recommence. Chaque joueur peut essayer, par ses gestes, de tromper celui qui devine, pour l'empêcher de suivre la clé des yeux.

Après quelques tours, ajoute un élément au jeu. Cette fois, quand le responsable dit « STOP », la personne qui devine peut poser jusqu'à trois questions avant ses trois essais. Par exemple : « As-tu la clé ? », « Où est la clé ? », « As-tu eu la clé à un moment ? ».

Demande ensuite au groupe : est-ce que pouvoir poser des questions et voir les réactions a rendu les choses plus faciles ? Pourquoi, ou pourquoi pas ? Est-ce que quelqu'un a facilité la tâche en ayant l'air coupable ?

À lire aussi : « Comment devenir le changement que tu souhaites voir »

Discussion

10 minutes

Imagine la scène : c'est samedi, vers 15 heures. Ton ventre gargouille et tu mangerais bien quelque chose. Le dîner te paraît encore à des heures, et tu as l'impression que tu ne tiendras pas jusque-là. Alors tu fouilles dans la cuisine et tu tombes sur la réserve de mini-Twix de ton frère. Il n'est pas là pour que tu lui demandes, et il y en a plein. Tu es sûr qu'il ne remarquera même pas qu'il manque une misérable petite barre.

Personne n'est dans les parages, et tu sais que ce Twix, c'est exactement ce qu'il te faut. Si personne ne te voit, ce n'est sans doute même pas vraiment un crime ?! (Du moins, c'est ce que tu crois !) Alors tu mets le Twix dans ta poche et tu files à l'étage.

Te voilà dans ta chambre avec ledit Twix.

> ? **Qu'est-ce qui te passe par la tête en ce moment ?** (Quelles options envisages-tu ? Est-ce que tu hésites beaucoup sur ce que tu vas faire ensuite, après tout ce n'est qu'un Twix ? Ou est-ce plus que ça ?)

Tu regardes donc le Twix, tu penses au mélange biscuit, caramel et chocolat, et tu le déballes. Les couches de chocolat brillant ont l'air si délicieuses que tu décides de le dévorer tout seul dans ta chambre.

> ? **Qu'est-ce que tu ressens à ce moment-là ?** (De la satisfaction ? Du bonheur ? De la culpabilité ?)

> ? **Maintenant, le Twix a disparu. Si tu avais une machine à remonter le temps, est-ce que tu reviendrais en arrière pour faire un autre choix ?** (Discutez-en.)

> ? **Pourquoi nous dit-on parfois de ne pas faire certaines choses ? Les règles, ce n'est pas juste ennuyeux ?** (Discutez-en.)

C'est maintenant presque l'heure du dîner, et tu regardes la télé en bas. Ton frère rentre du sport. Il a besoin de refaire le plein de sucre, alors il va dans la cuisine et sort sa réserve de Twix. Quelque chose ne va pas. Ce n'est pas comme il l'avait laissée. Heureusement, il sait combien il en reste, puisqu'il en a un pour chaque jour du mois. On est le 3, il devrait donc en rester 28 !

> ? **Que ferais-tu à ce moment-là ?** (Par exemple, trouver un endroit où te cacher, ou courir vers tes parents parce que tu crains pour ta sécurité ?)

> ? **Quels sentiments éprouves-tu à ce moment-là ?** (De la tension, de la peur, etc.)

Maintenant, ton frère te cherche. Il vient te voir et te dit qu'il les a comptés et qu'il manque un Twix ! Il te dit très clairement qu'il pense que c'est toi.

> ? **Comment réagis-tu ?** (Discutez-en.)

Introduction

1 minute

La dernière fois, nous avons vu qu'Adam et Ève ont été placés devant un choix, une tentation. Nous avons vu que, parce qu'ils ont choisi d'écouter Satan au lieu d'obéir à Dieu, ils étaient responsables des conséquences. Cette semaine, nous allons voir quelles sont les *conséquences* des choix d'Adam et Ève.

Enseignement

30 minutes

LISEZ Genèse 3.1-20

Ici, Ève se tient près de l'arbre, et Satan lui dit d'en manger.

> ? **Satan l'a-t-il forcée à manger le fruit ?** (Non. Ils ont été placés devant un choix. Le seul pouvoir du serpent, c'était d'essayer de les persuader de manger le fruit. Le serpent ne pouvait pas les forcer à le manger.)

Par la force de la persuasion, le serpent a donc réussi à amener Ève à faire quelque chose de mal qui allait influencer tout l'avenir de sa vie. Il s'est servi de l'arbre et de ses fruits pour l'attirer.

> ? **Au verset 6, il est dit que l'arbre était beau. Le résultat aurait-il été le même si l'arbre avait été peu attirant et le fruit laid ?** (Nous constaterons souvent que les mauvaises choses peuvent paraître très attirantes au moment de la tentation.)

Activité : visage de marbre

Trouve 5 volontaires qui pensent pouvoir garder leur sérieux quoi qu'il arrive. Les autres membres du groupe posent des questions aux volontaires. La seule réponse que les volontaires ont le droit de donner, c'est le mot « saucisse ». Celui qui garde son sérieux le plus longtemps gagne un prix.

> ? **Quel était le secret de la réussite du gagnant ?**

> ? **Reprenons l'exemple du Twix. S'il avait l'air si appétissant et que tu avais vraiment envie de le manger, comment aurais-tu pu surmonter des sentiments aussi forts ?** (Penser aux conséquences, penser à autre chose, prier et demander à Dieu de t'aider à trouver autre chose !)

> ? **Le fruit a-t-il tenu tout ce que le serpent avait promis ?** (Non. Satan a menti en disant qu'ils seraient comme Dieu. Il a aussi dit une demi-vérité : qu'ils connaîtraient le bien et le mal. Leur désobéissance à Dieu a eu des conséquences très négatives.)

Il y a toujours un AVANT et un APRÈS la tentation. Avant, les choses paraissent très attirantes et promettent de te rendre heureux, de t'enthousiasmer ou de t'amuser. Tu ne peux plus penser à rien d'autre. Mais après, quand tu comprends que c'était mal et que tu as fait une erreur, tu voudras sans doute pouvoir remonter le temps. Tu es tombé dans le piège d'une demi-vérité : oui, le chocolat était bon, mais tu ne l'apprécies pas autant qu'un chocolat que tu aurais payé. Alors tu te sens coupable.

> ? **Quels sentiments négatifs Adam et Ève ont-ils dû ressentir ?** (Verset 10 : ils se sentaient intérieurement coupables et avaient honte de ce qu'ils avaient fait. Ils avaient peur de Dieu.)

> ? **Que fait la culpabilité en nous ?** (Nous regrettons profondément ce que nous avons fait. C'est un sentiment horrible à l'intérieur, parce que notre conscience nous rappelle que nous avons fait quelque chose de mal. Elle peut nous empêcher de dormir et nous pousser à faire quelque chose qui nous aide à oublier. Nous voulons simplement l'effacer de notre mémoire. Elle peut nous chambouler intérieurement et nous amener à faire d'autres choses destructrices.)

> ? **Si le sentiment de culpabilité nous fait nous sentir si mal, est-ce que la culpabilité est une mauvaise chose ?** (Le sentiment de culpabilité est une bonne chose, car il est notre repère pour savoir ce qui est bien et ce qui est mal. Si nous le perdons, nous perdons le contrôle de notre vie.)

> ? **De qui et de quoi Adam et Ève avaient-ils peur ?** (Ils avaient peur que Dieu l'apprenne et se mette en colère, ce qui a été le cas. Cela leur a donné envie de fuir, et ils avaient peur des conséquences de leurs actes.)

> ? **Pourquoi avaient-ils peur ?** (Ils avaient tout gâché. C'était le début du monde, et ils ne le savaient pas encore, mais leurs actes avaient empoisonné l'humanité. Nos actes ont des effets sur les autres, et quand nous faisons quelque chose de mal, d'autres en souffrent.)

> ? **Adam et Ève savaient qu'il y aurait des conséquences, alors ils sont allés se cacher. T'arrive-t-il de fuir Dieu quand tu as fait quelque chose dont tu sais que ça ne lui plaît pas ?**

> ? **Comment pouvons-nous nous débarrasser de ce sentiment de culpabilité ? Que peux-tu faire quand tu as fait une bêtise ?** (Le confesser à Dieu et lui demander pardon. Jésus te pardonnera ! 1 Jean 1.8-9)

Le pardon est la solution de Dieu au problème de la culpabilité que nous ressentons quand nous faisons de mauvaises choses. La culpabilité nous donne l'impression d'être entièrement de travers à l'intérieur. Dieu est bon, saint et pur, et il jugera tous les péchés. Mais dans son grand amour, il a préparé un chemin pour enlever toute culpabilité et tout péché. Des milliers d'années plus tard, Jésus allait venir sur la terre, et par la foi en lui, toute culpabilité et tout péché sont effacés.

> ? **Regardez les versets 16 à 19. Sur une échelle de 1 à 10 (1 = pas de punition, 10 = la punition la plus dure), comment évalueriez-vous la punition qu'Adam et Ève ont reçue de Dieu ?** (Ce *sont* des punitions très lourdes, mais nous pouvons toujours faire confiance au fait que Dieu est juste.)

> ? **Si Dieu est toujours juste, cela doit vouloir dire que ce qu'ils ont fait était très grave. Si c'était plus que manger un fruit, qu'est-ce qui était si grave ?** (*Premièrement*, ils n'ont pas obéi à Dieu. Ils ont choisi de croire le serpent plutôt que Dieu et ont agi contre ce que Dieu leur avait demandé. *Deuxièmement*, c'était un peu plus qu'un fruit, car ils ont été changés après l'avoir mangé. Quelque chose d'irréversible leur était arrivé. Ils savaient des choses qu'ils ne savaient pas avant, par exemple qu'ils étaient nus. Dieu avait fait tout ce qui est dans le monde bon, mais maintenant, tout n'était plus bon.)

À la suite du changement qui s'est produit en Adam et Ève, les choses autour d'eux devaient maintenant changer aussi.

Résumé

5 minutes

Nous voyons donc dans les versets 13 à 20 qu'à la suite de ce qu'Adam et Ève avaient fait, les choses se sont détraquées. Les conséquences de leurs actes sont apparues, et le plaisir passager de manger un fruit défendu s'est transformé en cauchemar. Souvent, les choses mauvaises le sont pour une raison. Dieu voulait protéger Adam et Ève des mauvaises choses du monde et leur offrir un environnement agréable et reposant où vivre. Malheureusement, en désobéissant à Dieu, ils ont détruit beaucoup des bonnes choses que Dieu voulait leur offrir.

Souvent, nos actes ont aussi des effets sur la vie d'autres personnes. Les actes d'Ève ont eu des effets sur la vie d'Adam, et leurs actes ont eu à leur tour des effets sur la vie de leurs enfants et de toute l'humanité.

Quand nous prenons le risque de nous laisser entraîner dans de mauvaises choses, nous mettons aussi en jeu notre bonheur futur. Dieu veut que tu sois heureux, et il a envoyé Jésus pour nous libérer de la culpabilité et de la peur qui nous envahissent à cause de ce que nous faisons de mal.

Prière

Priez aussi longtemps qu'il le faut

Il y a peut-être quelque chose pour lequel les jeunes se sentent coupables, en regrettant d'avoir cédé à la tentation. Ils ont peut-être fait une erreur. Encourage-les : il y a un pardon en Jésus. Puis prie.

La série « INSPIRE : A resource for busy youth workers » a été conçue par Paul Martin, © Paul Martin. Version allemande : Olivia Felber et l'équipe de Pulse. Version française de Pulse, avec l'aimable autorisation de Paul Martin. Gratuit pour ton travail avec les jeunes. Ce que tu peux en faire : Conditions d'utilisation.