Le grand jeu de Noël

Jeux d'équipe d'Esther Penner



thepulse.org



Manche 1

La chasse aux cadeaux

Le grand jeu de Noël · Jeux d'équipe d'Esther Penner

Consigne Manche 1 · La chasse aux cadeaux

Vous devez rassembler les objets montrés sur les images. Les membres de l'équipe partent en courant l'un après l'autre dès que le signal retentit. Il y a 4 objets en tout. L'équipe la plus rapide gagne la manche.



Manche 1 · Objet 1 sur 4



Manche 1 · Objet 2 sur 4



Manche 1 · Objet 3 sur 4



Manche 1 · Objet 4 sur 4





Manche 2

L’atelier cadeaux

Le grand jeu de Noël · Jeux d’équipe d’Esther Penner

Consigne Manche 2 · L'atelier cadeaux

Emballez soigneusement les « cadeaux » achetés avec le matériel fourni. Tous les membres de l'équipe peuvent aider. La première équipe qui a emballé tous les cadeaux gagne la manche.





Manche 3

Embellir le village

Le grand jeu de Noël · Jeux d'équipe d'Esther Penner

Consigne Manche 3 · Embellir le village

Choisissez dans votre équipe une personne qui deviendra le sapin de Noël vivant. Utilisez toutes les décorations fournies. Chaque membre de l'équipe ne peut se servir que d'une seule main. La première équipe qui a entièrement décoré son « sapin » gagne la manche.





Manche 4

La course des sapins de Noël

Le grand jeu de Noël · Jeux d'équipe d'Esther Penner

Consigne Manche 4 · La course des sapins de Noël

Faites la course avec votre sapin décoré et les cadeaux. Toute l'équipe aide à amener le sapin et les cadeaux sans dommage jusqu'à l'arrivée. Le premier sapin qui arrive intact gagne.





Manche 5

À la confiserie

Le grand jeu de Noël · Jeux d'équipe d'Esther Penner

Consigne Manche 5 · À la confiserie

Les yeux bandés et avec des gants de four, un membre de l'équipe doit ramasser en 60 secondes le plus de guimauves possible dans un gobelet. L'équipe qui a le plus de guimauves gagne la manche.





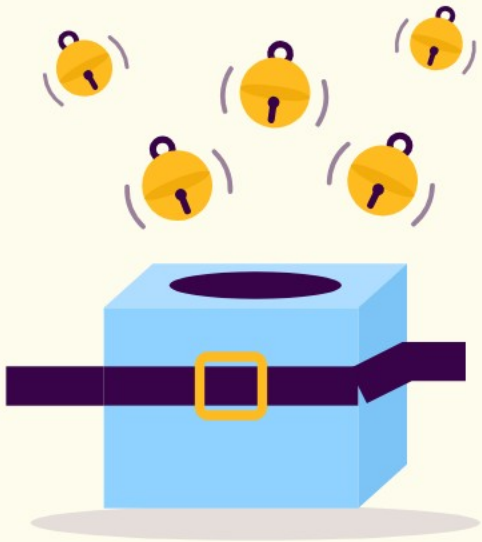
Manche 6

Le concours de secouage de clochettes

Le grand jeu de Noël · Jeux d'équipe d'Esther Penner

Consigne Manche 6 · Le concours de secouage de clochettes

En 60 secondes, un membre de l'équipe doit faire tomber, en se secouant, le plus de clochettes possible d'une boîte de mouchoirs attachée autour de sa taille. Celui qui garde le moins de clochettes dans la boîte remporte la manche pour son équipe.





Manche bonus

Anagrammes

Remets les lettres des anagrammes dans le bon ordre pour deviner le mot d'origine.





Manche bonus · Anagrammes

Règles

- Premier au buzzer = droit de répondre
- Chaque bonne réponse vaut 1 point
- Réponse tardive : 1 point en moins
- Moteurs de recherche et IA interdits
- Amusez-vous bien !





Manche bonus · Anagramme 1 sur 8

NAGE



Manche bonus · Anagramme 1 sur 8 · Solution

NAGE

ANGE



Manche bonus · Anagramme 2 sur 8

PAINS



Manche bonus · Anagramme 2 sur 8 · Solution

PAINS

SAPIN



Manche bonus · Anagramme 3 sur 8

TOILÉE



Manche bonus · Anagramme 3 sur 8 · Solution

TOILÉE

ÉTOILE



Manche bonus · Anagramme 4 sur 8

AU NAÎTRE



Manche bonus · Anagramme 4 sur 8 · Solution

AU NAÎTRE

TRAÎNEAU



Manche bonus · Anagramme 5 sur 8

MENU LAME



Manche bonus · Anagramme 5 sur 8 · Solution

MENU LAME

EMMANUEL



Manche bonus · Anagramme 6 sur 8

DE LANGUIR



Manche bonus · Anagramme 6 sur 8 · Solution

DE LANGUIR

GUIRLANDE



Manche bonus · Anagramme 7 sur 8

IMAGE ORNE



Manche bonus · Anagramme 7 sur 8 · Solution

IMAGE ORNE

M A N G E O I R E



Manche bonus · Anagramme 8 sur 8

CENDRE RAIL



Manche bonus · Anagramme 8 sur 8 · Solution

CENDRE RAIL

CALENDRIER