INSPIRE

Unidad Inspire 31: José y sus hermanos mayores

¿Cómo funciona el currículo INSPIRE?

En cada unidad pasan por varias fases interactivas de conversación. Las preguntas para conversar les ayudan a acompañar a los jóvenes para que lean e interpreten la Biblia por sí mismos.

¿Para quién es INSPIRE?

- Para grupos de 6 a 30 jóvenes
- Para jóvenes de 11 a 17 años
- Para líderes de jóvenes con poco tiempo

¿Cómo funciona?

- Fase: descubrir qué pasa en el texto
- Fase: identificar las partes más importantes del texto
- Fase: aplicar el contenido a nuestra situación
- Fase: entender lo que Dios dice hoy

Sin Biblia no funciona

Como este currículo es una herramienta para entender la Biblia, funciona mejor cuando cada joven tiene una Biblia a mano. Cada semana, pídele a alguien que lea el texto en voz alta mientras los demás siguen la lectura en su Biblia. También es práctico que tengan la Biblia abierta durante la enseñanza, para que puedan apoyar sus respuestas en el texto y no solo adivinar.

Consejo: Como líder, revisa antes las preguntas y los juegos para familiarizarte con el texto bíblico, el tema y los juegos.

Devocional

Rompehielos

Presenta el juego «La caza del criminal». En cuanto los adolescentes hayan entendido de qué se trata, jueguen al mismo tiempo a algo sencillo de atrapar con una pelota de espuma, ¡para que sea un poco más difícil!

La caza del criminal

12 minutos

Elige la cantidad de cartas según el número de jugadores. Asegúrate de que el as de picas esté en el mazo. Todos los jugadores sacan una carta. Quien saque el as de picas es el criminal.

El criminal recluta a otros criminales guiñándoles el ojo. Cuando el criminal se fija en alguien y le guiña el ojo, esa persona tiene que esperar unos instantes, para no delatar al jefe criminal, y después decir: «Cometí un delito». Esa persona devuelve su carta y queda fuera del juego.

El objetivo de todos los demás jugadores es a) que no los descubran y b) intentar identificar al jefe criminal.

El juego sigue hasta que el criminal haya reclutado a todos los jugadores sin que los demás lo identifiquen. Si un jugador señala al jefe criminal equivocado, queda eliminado.

Introducción

5 minutos

La semana pasada vimos cómo José interpretó los sueños del faraón y, como resultado, lo nombraron gobernador de Egipto. Ahora los sueños se cumplen y llega el hambre a la tierra. Ahora es tarea de José aliviar la necesidad de la gente durante el hambre.

En Canaán, Jacob y su familia sufren por el hambre. Así que Jacob les ordena a sus hijos que muevan el trasero (42:1) y vayan a Egipto a comprar comida para la familia. Pero, como Benjamín es el único hijo que le queda de Raquel (que murió al dar a luz a Benjamín), no deja que Benjamín vaya en el viaje. Le podría pasar algo.

Así que los hermanos de José van a Egipto a comprar grano. Así llegan ante José, que es el gobernador y vende el grano. Pero los hermanos no lo reconocen. Entonces José decide jugar un poco con ellos, en lugar de decirles enseguida quién es. Primero los acusa de ser espías. Para demostrar que no son espías, se queda con Simeón como rehén y les dice que vuelvan con Benjamín (su hermano menor). Después, José les vende el grano que necesitan. Sin que los hermanos lo noten, José les devuelve su dinero en secreto.

Cuando los hermanos vuelven con Jacob, le cuentan lo que pasó y que el gobernador exige que lleven a Benjamín, el hijo menor de Jacob. Jacob se altera mucho. No quiere que Benjamín se separe de él, porque es lo más valioso que tiene. Bueno, los hermanos vuelven a Egipto, sabiendo muy bien que tienen que cuidar mucho a Benjamín.

Otra vez vuelven ante José y se inclinan ante él. José los invita a cenar. Pero les tiende una trampa. Mientras les llenan los costales, le pide en secreto a su mayordomo que ponga una copa de plata en el costal de Benjamín. Cuando los hermanos se van a ir en sus burros, José manda a su mayordomo a alcanzarlos y revisar su equipaje. Encuentran la copa de plata y vuelven a llevar a los hermanos ante José. Para espanto de sus hermanos, José decide que Benjamín tiene que quedarse como su esclavo como castigo. Ahora leamos cómo sigue...

Enseñanza

20 minutos

LEAN Génesis 44:18-34; 45:1-28

> ? **¿Qué quería José después de volver a encontrarse con sus hermanos? ¿Era venganza? ¿O era otra cosa?** (Para conversar. Quería que sus hermanos lo reconocieran y volver a estar con su padre.)

> ? **¿Qué significó para él volver a verlos?** (Evidentemente estaba muy emocionado por toda la situación, y volver a ver a sus hermanos lo hizo llorar a gritos. Miren 45:1-2.)

> ? **Imagínense que a su hermano o a su hermana lo secuestró un circo ambulante y lo obligaron a aprender a hacer malabares subido a una pelota gigante. Claro, al principio puede sonar a una idea genial, pero piensen cuánta falta les haría después de unos meses. ¿Creen que lo valorarían más por no verlo durante mucho tiempo?** (Para conversar)

> ? **Entonces, ¿está bien llorar?** (Para conversar. Si se alteran o se alegran por algo y les vienen las lágrimas, no luchen contra ellas. Es mucho mejor no guardarse estas cosas dentro, porque mostrar nuestras emociones es algo muy sano. El dolor y la tristeza salen con las lágrimas, mientras sanamos por dentro y procesamos lo que pasó.)

> ? **¿Qué tan fácil es mostrar nuestros sentimientos en la iglesia?** (A veces puede costar bastante, porque estamos cerca de gente que conocemos, nos sentimos inseguros y tenemos miedo de que piensen que tenemos un problema. Pero cuando salimos de viaje, por ejemplo a un campamento, parece que nos resulta mucho más fácil.)

> ? **¿Debería ser más fácil mostrar nuestras emociones en la vida diaria?** (Para conversar)

> ? **¿Cómo se sintieron los hermanos de José cuando se dieron cuenta de que el gobernador era su hermano José, al que habían vendido como esclavo?** (Tenían mucho miedo.)

> ? **¿Por qué tenían tanto miedo sus hermanos?** (No conocían a José y tenían miedo de que aprovechara su posición de poder para vengarse de ellos.)

> ? **Miren los versículos 5 al 8 del capítulo 45. ¿Cómo muestra esto la manera en que José veía lo que pasó cuando sus hermanos lo vendieron?** (Veía las cosas malas que habían pasado como parte de la guía de Dios, para que pudiera salvar a sus hermanos y al pueblo de Dios.)

> ? **¿Cómo muestra José que todavía quería a sus hermanos?** (Les da ropa, carretas, casas y tierra para todos.)

Para terminar, LEAN Génesis 50:15-21.

> ? **¿Qué les preocupa a los hermanos después de que muere Jacob?** (Que José siga enojado en secreto y se la haga pagar, ahora que el padre murió.)

> ? **¿Cómo reacciona José?** (Les dijo que no tenían que tener miedo. Aunque ellos habían planeado el mal contra él (porque estaban enojados con él), Dios había planeado que él salvara a mucha gente.)

> ? **¿Qué pasa cuando decimos que perdonamos, pero seguimos teniendo malos sentimientos contra esa persona?** (La amargura se puede formar en nosotros a nivel emocional y hacernos daño a nivel físico. También puede bloquear nuestra relación con Dios, porque Dios nos ha perdonado muchísimas cosas que hicimos contra él (Mateo 18:21-35).)

Resumen

5 minutos

Aquí vemos que Dios tenía planes para José, para salvar a su pueblo. Por el hambre tuvieron que dejar Canaán y quedarse en Egipto. Muchos años después llegó Moisés y los rescató del malvado faraón egipcio.

Cuando nos pasan cosas malas y estamos separados de las personas que amamos, Dios no nos ha abandonado. Incluso en tiempos en que las circunstancias de nuestra separación parecen injustas, Dios todavía puede hacer que salga algo bueno.

Oración: Pelotas de ping-pong

10 minutos

Pon dos cajas. Una debe tener el símbolo de veneno y la otra la imagen de un pájaro volando y la palabra «Libertad». En la «caja del veneno» pon una buena cantidad de pelotas de ping-pong.

Di algo así: «¿Quizás guardas rencor contra alguien que te hizo algo? ¿Quizás la ves y la juzgas? Puede que sea hora de soltar tu rencor contra esa persona, porque no hace otra cosa que acumular veneno dentro de ti. Dios quiere que seas libre, pero tienes que decidir que quieres perdonar».

Mientras suena una canción tranquila, dales a los jóvenes la oportunidad de pensar a quién tienen que perdonar. Por cada persona que les venga a la mente, que saquen una pelota de la «caja del veneno» y la pongan en la «caja de la libertad», como señal exterior de que quieren perdonar a esa persona y de que para eso necesitan la ayuda de Dios.

Este devocional forma parte de la serie «INSPIRE: A resource for busy youth workers», desarrollada por Paul Martin, © Paul Martin. Versión alemana: Olivia Felber y el equipo de Pulse. Versión en español: Pulse. Gratis para tu trabajo con jóvenes. Lo que puedes hacer con él: Términos de uso.