Unidad Inspire 3: Adán y Eva, lo que la culpa hace contigo

¿Cómo funciona el currículo INSPIRE?

En cada unidad pasan por varias fases interactivas de conversación. Las preguntas para conversar les ayudan a acompañar a los jóvenes para que lean e interpreten la Biblia por sí mismos.

¿Para quién es INSPIRE?

- Para grupos de 6 a 30 jóvenes
- Para jóvenes de 11 a 17 años
- Para líderes de jóvenes con poco tiempo

¿Cómo funciona?

- Fase: descubrir qué pasa en el texto
- Fase: identificar las partes más importantes del texto
- Fase: aplicar el contenido a nuestra situación
- Fase: entender lo que Dios dice hoy

Sin Biblia no funciona

Como este currículo es una herramienta para entender la Biblia, funciona mejor cuando cada joven tiene una Biblia a mano. Cada semana, pídele a alguien que lea el texto en voz alta mientras los demás siguen la lectura en su Biblia. También es práctico que tengan la Biblia abierta durante la enseñanza, para que puedan apoyar sus respuestas en el texto y no solo adivinar.

Consejo: Como líder, revisa antes las preguntas y los juegos para familiarizarte con el texto bíblico, el tema y los juegos.

Encontrarás más sobre este tema en «Culpa y perdón: ¿por qué no soy quien quiero ser?».

Devocional

Rompehielos «Pasa la llave»

8 minutos

Los jugadores se sientan en círculo, mirando hacia dentro. Una persona se pone de pie en el centro y sostiene una llave detrás de la espalda.

El juego empieza cuando un jugador se levanta, le quita la llave de la mano y vuelve a sentarse en el círculo. Después, la llave pasa sin que se note, por detrás de la espalda, a otro jugador, que a su vez tiene que pasarla en secreto. La persona del centro tiene que intentar no perder de vista dónde está la llave.

En algún momento, el líder dice «¡ALTO!», y entonces todos tienen que poner las dos manos delante del cuerpo y cerrar los puños para que no se vea la llave. La persona del centro puede adivinar tres veces en qué mano está la llave. Si acierta, cambia de lugar con la persona que tiene la llave y el juego vuelve a empezar. Cada jugador puede hacer movimientos para engañar a quien adivina y ponerle más difícil seguir la llave con la vista.

Después de algunas rondas, añade otro elemento al juego. Esta vez, cuando el líder dice «¡ALTO!», la persona que adivina puede hacer hasta tres preguntas antes de intentar adivinar tres veces. Por ejemplo, podría preguntar: «¿Tienes la llave?», «¿Dónde está la llave?», «¿Tuviste la llave en algún momento?».

Luego pregunta al grupo: ¿Poder hacer preguntas y ver las reacciones lo hizo más fácil? ¿Por qué sí o por qué no? ¿Alguien facilitó la tarea porque parecía culpable?

Para seguir leyendo sobre este tema: «¡Cómo ser el cambio que deseas ver!».

Conversación

10 minutos

Imagina la escena: es sábado, a eso de las tres de la tarde. Te ruge el estómago y de verdad te vendría bien comer algo. Parece que falta una eternidad para la cena y sientes que no vas a aguantar tanto. Así que te pones a buscar en la cocina y encuentras la reserva de Twix mini de tu hermano. Él no está para preguntarle, y hay muchos. Estás seguro de que ni siquiera notará que falta una barrita insignificante.

No hay nadie cerca y sabes que ese Twix es justo lo que necesitas. Así que, si nadie te ve, probablemente ni siquiera cuenta como un delito, ¿verdad? (¡Eso crees tú!) Te guardas el Twix en el bolsillo y desapareces escaleras arriba.

Ahora estás en tu habitación con la famosa barrita de Twix.

> ? **¿Qué se te pasa por la cabeza en este momento?** (¿Qué opciones estás considerando? ¿Hay en tu cabeza un gran tira y afloja sobre qué hacer después? Al fin y al cabo, es solo un Twix. ¿O es algo más que eso?)

Así que miras el Twix, piensas en esa mezcla de galleta, caramelo y chocolate, y lo abres. Las capas de chocolate brillante se ven tan ricas que decides devorarlo tú solo en tu habitación.

> ? **¿Cómo te sientes en este momento?** (¿Satisfecho? ¿Feliz? ¿Culpable?)

> ? **Ahora el Twix ya no está. Si tuvieras una máquina del tiempo, ¿volverías atrás y tomarías otra decisión?** (Para conversar)

> ? **¿Por qué a veces nos dicen que no hagamos ciertas cosas? ¿No son las reglas simplemente aburridas?** (Para conversar)

Ya casi es hora de cenar y estás abajo viendo la tele. Tu hermano vuelve a casa del entrenamiento. Necesita reponer azúcar, así que va a la cocina y saca su reserva de Twix. Algo no cuadra. No está como lo dejó. Por suerte sabe cuántos le quedan, porque tiene uno para cada día del mes. Hoy es día 3, así que deberían quedarle 28.

> ? **¿Qué harías en este momento?** (Por ejemplo, buscar un lugar donde esconderte o correr hacia tus padres porque temes por tu seguridad personal)

> ? **¿Qué sentimientos tienes en este momento?** (Tensión, miedo, etc.)

Ahora tu hermano te busca. Te enfrenta y te dice que los contó y que falta un Twix. Te dice muy claro que cree que fuiste tú.

> ? **¿Cómo reaccionas?** (Para conversar)

Introducción

1 minuto

La última vez vimos que Adán y Eva estaban ante una elección, una tentación. Vimos que, como decidieron escuchar a Satanás en lugar de obedecer a Dios, eran responsables de las consecuencias. Esta semana veremos cuáles son las *consecuencias* de las decisiones de Adán y Eva.

Enseñanza

30 minutos

LEAN Génesis 3:1-20

Aquí vemos a Eva junto al árbol, y Satanás le dice que coma de él.

> ? **¿Satanás los obligó a comer el fruto?** (No. Se les dio a elegir. El único poder que tenía la serpiente era intentar convencerlos de que comieran el fruto. La serpiente no podía obligarlos a comerlo.)

Así que, con el poder de la persuasión, la serpiente logró que Eva hiciera algo malo que afectaría todo su futuro. Usó el árbol y su fruto para atraerla.

> ? **El versículo 6 dice que el árbol era atractivo. ¿El resultado habría sido el mismo si el árbol hubiera sido feo y el fruto, desagradable?** (Muchas veces descubriremos que las cosas malas pueden parecer muy atractivas en el momento de la tentación.)

Actividad: cara de póker

Busca 5 voluntarios que crean que pueden mantener la cara seria pase lo que pase. Los demás del grupo les hacen preguntas. La única respuesta que pueden dar los voluntarios es la palabra «salchicha». Quien mantenga la cara seria por más tiempo gana un premio.

> ? **¿Cuál fue el secreto del ganador?**

> ? **Volvamos al ejemplo del Twix. Si se veía tan rico y de verdad querías comerlo, ¿cómo podías vencer sentimientos tan fuertes?** (¡Piensa en las consecuencias, piensa en otra cosa, ora y pídele a Dios que te ayude a encontrar otra cosa!)

> ? **¿Cumplió el fruto todo lo que la serpiente había prometido?** (No. Satanás mintió cuando dijo que serían como Dios. También dijo una verdad a medias: que conocerían el bien y el mal. Desobedecer a Dios tuvo consecuencias muy negativas.)

Siempre hay un ANTES y un DESPUÉS de la tentación. Antes, las cosas se ven muy atractivas y prometen hacerte feliz, emocionarte o divertirte. Ya no puedes pensar en otra cosa. Pero después, cuando te das cuenta de que estuvo mal y de que cometiste un error, seguramente desearás poder retroceder en el tiempo. Caíste en una verdad a medias: sí, el chocolate estaría rico, pero no lo disfrutas tanto como uno que hubieras pagado. Así que te sientes culpable.

? **¿Qué sentimientos negativos habrán tenido Adán y Eva?** (Versículo 10: por dentro se sentían culpables y avergonzados por lo que habían hecho. Tenían miedo de Dios.)

? **¿Qué hace la culpa con nosotros?** (Lamentamos mucho lo que hicimos. Es una sensación horrible por dentro, porque nuestra conciencia nos recuerda que hicimos algo malo. Puede quitarnos el sueño y llevarnos a hacer algo que nos ayude a olvidarlo. Simplemente queremos borrarlo de la memoria. Puede desordenarnos por dentro y llevarnos a hacer más cosas destructivas.)

? **Si los sentimientos de culpa nos hacen sentir tan mal, ¿entonces la culpa es mala?** (Los sentimientos de culpa son buenos, porque son nuestra medida de lo que está bien y lo que está mal. Si la perdemos, perdemos el control de nuestra vida.)

? **¿A quién y a qué le tenían miedo Adán y Eva?** (Tenían miedo de que Dios se enterara y se enojara, y así fue. Eso hizo que quisieran huir, y tenían miedo de las consecuencias de sus actos.)

? **¿De qué tenían miedo?** (Lo habían echado todo a perder. Era el comienzo del mundo y en ese momento no lo sabían, pero sus actos habían envenenado a la humanidad. Nuestros actos afectan a otros, y cuando hacemos algo mal, otros salen afectados.)

? **Adán y Eva sabían que habría consecuencias, así que salieron huyendo. ¿Alguna vez huyes de Dios cuando hiciste algo que sabes que no le agrada?**

? **¿Cómo podemos librarnos de ese sentimiento de culpa? ¿Qué puedes hacer cuando metiste la pata?** (Confiésaselo a Dios y pídele perdón. ¡Jesús te perdonará! 1 Juan 1:8-9)

El perdón es la solución de Dios al problema de la culpa que sentimos por dentro cuando hacemos cosas malas. Por la culpa nos sentimos completamente mal por dentro. Dios es bueno, santo y puro, y juzgará todo pecado. Pero en su gran amor preparó un camino para quitar toda culpa y todo pecado. Miles de años después, Jesús vendría a la tierra, y por la fe en él toda culpa y todo pecado quedan quitados.

? **Miren los versículos 16-19. En una escala del 1 al 10 (1 = ningún castigo, 10 = el castigo más duro), ¿cómo calificarían el castigo que Adán y Eva recibieron de Dios?** (Estos *son* castigos muy duros, pero siempre podemos confiar en que Dios es justo.)

? **Si Dios siempre es justo, lo que hicieron debió de ser muy grave. Si fue más que comerse una fruta, ¿qué fue tan malo?** (*Primero*, no obedecieron a Dios. Decidieron creerle a la serpiente en lugar de a Dios y actuaron en contra de lo que Dios les había pedido. *Segundo*, esto fue algo más que una fruta, porque después de comerla ya no eran los mismos. Les había pasado algo irreversible. Sabían cosas que antes no sabían, por ejemplo, que estaban desnudos. Dios había hecho bueno todo en el mundo, pero ahora ya no todo era bueno.)

Como consecuencia del cambio que se produjo en Adán y Eva, ahora también tenían que cambiar las cosas a su alrededor.

Resumen

5 minutos

Así que en los versículos 13-20 vemos que, como consecuencia de lo que habían hecho Adán y Eva, las cosas se desmoronaron. Ahora se veían las consecuencias de sus actos, y el placer pasajero de comer un fruto prohibido se convirtió en una pesadilla. Muchas veces, lo que está mal está mal por una razón. Dios quería proteger a Adán y Eva de las cosas malas del mundo y darles un entorno agradable y tranquilo donde vivir. Lamentablemente, con su desobediencia a Dios destruyeron muchas de las cosas buenas que Dios quería regalarles.

Muchas veces nuestros actos también afectan la vida de otras personas. Los actos de Eva afectaron la vida de Adán, y los actos de los dos afectaron a su vez la vida de sus hijos y de toda la humanidad.

Cuando nos arriesgamos a meternos en cosas malas, también ponemos en juego nuestra felicidad futura. Dios quiere que seas feliz, y envió a Jesús para librarnos de la culpa y del miedo que nos invaden como consecuencia de lo que hacemos mal.

Oración

Oren el tiempo que haga falta

Tal vez haya algo por lo que los jóvenes se sientan culpables y deseen no haber caído en la tentación. Tal vez cometieron un error. Anímalos diciéndoles que hay perdón por medio de Jesús, y oren.

Este devocional forma parte de la serie «INSPIRE: A resource for busy youth workers», desarrollada por Paul Martin, © Paul Martin. Versión alemana: Olivia Felber y el equipo de Pulse. Versión en español: Pulse. Gratis para tu trabajo con jóvenes. Lo que puedes hacer con él: Términos de uso.