

GUÍA PARA ORGANIZADORES

Torneo de esports de Brawl Stars

Todo lo que necesitas para un torneo con tu grupo, y además una historia bíblica

Un recurso de KidsGames de Max7 · Versión alemana: Esther Penner · Versión en español: Pulse

Introducción



Brawl Stars es un juego muy popular para el teléfono, creado por *Supercell*.

Esta es una guía sencilla para organizar un torneo de Brawl Stars dentro de tu evento de KidsGames.

Un torneo de esports como el de Brawl Stars es otra manera de llegar a niños y adolescentes a través de los videojuegos y entusiasmarlos.

Esta guía quiere inspirarte y ayudarte a descubrir todo lo que puedes hacer con los esports y los juegos para el teléfono.

Resumen

Reúne las inscripciones con tiempo

Pide a cada equipo la siguiente información:

- nombre del equipo
- persona de contacto y sus datos
- datos de los 3 jugadores:
  - su nombre real
  - su nombre en Brawl Stars
  - su ID de jugador de Brawl Stars. Se ve más o menos así: **«#A1BCD2EFG»**.

Información importante para los jugadores

Normalmente, los jugadores traen sus propios dispositivos.

Tienen que tener Brawl Stars instalado, con una cuenta que tenga al menos el nivel de experiencia 3. Lo necesitan para poder jugar partidas amistosas.

Calendario del torneo

Cuando todos los equipos estén confirmados, preparas el calendario de partidas.

Si tienes 7 equipos o menos, conviene un torneo «todos contra todos», en el que cada equipo juega contra todos los demás. Los 2 mejores equipos pasan a la gran final.

Si tienes 8 equipos o más, divídelos en grupos de 3 o 4 equipos. Los equipos de un mismo grupo juegan entre sí, y los 2 mejores pasan a la final.

Modo de juego

Brawl Stars tiene muchos modos de juego distintos.

«Brawl Ball» es muy recomendable y encaja con el tema deportivo de KidsGames. ¡Además, es muy divertido de ver y de jugar!

Preparar la partida

Para cada partida del torneo se designa a un equipo como «equipo local».

El capitán de ese equipo abre una partida amistosa para empezar el juego.

Él se encarga de invitar a la partida tanto a sus compañeros de equipo como a los jugadores del equipo contrario. Puede que los jugadores tengan que enviarse antes solicitudes de amistad para que las invitaciones funcionen.

Cuando todos los jugadores estén invitados, el capitán elige el mapa de Brawl Ball en el que se jugará la partida.



Transmitir las partidas



Transmite las partidas en línea o en una pantalla grande para que el público también participe.

Usa Chromecast u otras herramientas de streaming para transmitir las partidas.

También puedes iniciar una llamada de Zoom en la que un jugador comparta su pantalla para seguir las partidas.

Enfoque bíblico



Nabucodonosor era un rey poderoso que había conquistado muchos pueblos a su alrededor.

Usa el torneo para transmitir el tema bíblico o los valores de tu evento de KidsGames.

La guía incluye una presentación con la que puedes contar Daniel 3 con los personajes de Brawl Stars. Tú decides cómo y dónde usarla.

Premios

Da premios a los ganadores (y a los perdedores).

No tiene que ser dinero. También puedes pensar en opciones creativas, como equipamiento, suscripciones o incluso objetos del juego. Los patrocinadores pueden ayudarte a conseguir premios.

Fiesta de clausura

Si tu evento de KidsGames tiene una fiesta de clausura, piensa en llevar allí la gran final del torneo, para que tus jugadores jueguen ante un público grande. Así el torneo se convierte en una parte valiosa de tu programa.

