
PANEM
LOS JUEGOS
DEL HAMBRE

Las reglas

1. En la cosecha se elige a una persona de cada distrito.
2. Los distritos decoran una camiseta para sus tributos.
3. Los tributos se presentan ante el Capitolio.
4. Los tributos compiten en 3 ediciones de los Juegos del Hambre.
5. Después de cada edición, unos voluntarios cambian de lugar con ellos.
6. Por cada juego ganado, los distritos reciben premios.
7. Los distritos animan a su tributo, y el Capitolio les hace regalos a los que gritan más fuerte.
8. El mejor distrito en total recibe una gran recompensa.



El Capitolio

LOS JUEGOS DEL HAMBRE



DISTRITO 1

Artículos de lujo



DISTRITO 2

Cantería



DISTRITO 3

Tecnología



DISTRITO 4

Pesca



DISTRITO 5

Energía



DISTRITO 6

Transporte



DISTRITO 7

Madera



DISTRITO 8

Textiles



DISTRITO 9

Grano



DISTRITO 10

Ganadería



DISTRITO 11

Agricultura



DISTRITO 12

Minería



Vestir al tributo



La cosecha

LOS JUEGOS DEL HAMBRE



Presentación



Desfile

LOS JUEGOS DEL HAMBRE

Los Juegos del Hambre

Primera edición
Guerra de pinzas



Guerra de pinzas

1. Se sujetan 2 pinzas de la ropa en la camiseta.
2. Protegen sus pinzas, pero no pueden tocarlas.
3. Tienen que quitarles de un golpe las pinzas a los demás tributos.
4. Gana quien sea el último que todavía lleve una pinza.




Cañonazo
Este tributo sale de la arena de inmediato.

Regalos del Capitolio




CUENTA
REGRESIVA

Ganador de los primeros Juegos del Hambre



Voluntarios



Los Juegos del Hambre

Segunda edición
Guerra de granadas



Guerra de granadas

1. En su triángulo hay tres granadas. Tienen que deshacerse de ellas.
2. Siempre salen corriendo con una sola granada y la dejan en el triángulo de otro tributo. Ustedes eligen adónde la llevan.
3. Las granadas se llevan y se dejan, no se lanzan. Nadie bloquea su triángulo.
4. Gana quien primero ya no tenga ninguna granada en su triángulo.

Regalos del Capitolio




CUENTA
REGRESIVA

Ganador de los segundos Juegos del Hambre



Voluntarios



Los Juegos del Hambre

Tercera edición
Guerra de stickers



Guerra de stickers

1. Tienen una tira de picaduras (stickers).
2. Pican pegando stickers en las camisetas.
3. Eviten que los piquen.
4. No pueden quitarse las picaduras.
5. Quien recibe 5 picaduras queda fuera.



Regalos del Capitolio

Pueden quedárselos, aunque queden eliminados.




CUENTA
REGRESIVA

Ganador de los terceros Juegos del Hambre



Premiación



La noche de jóvenes «Hunger Games Night» la creó Mark Tittley, © Mark Tittley. Versión en español: Pulse, a partir de la adaptación y ampliación de Esther Penner, con la amable autorización de Mark Tittley. Gratis para tu trabajo con jóvenes. Lo que puedes hacer con ella: thepulse.org/es/terms/